

Erledigt

Hackintool Anleitung USB-Patching in Deutsch

Beitrag von „DSM2“ vom 11. Oktober 2020, 10:41

Faust bezieht sich hier auf eine private Konversation in Bezug auf "sein" How To.

Stand Oktober 2020

Unter Verwendung von **Clover Configurator**, dem **Hackintool** und dem **USBInjectAll.kext...**

...USB Anschlüsse Patchen

Vorweg: Ab macOS 10.14.1 funktionieren die 'USB port limit patches' nicht mehr, somit werden nicht alle USB Anschlüsse mit ihren technischen Möglichkeiten bereitgestellt.

RehabMan hat seinen **USBInjectAll.kext** erweitert, um verschiedene 'Boot Arguments' (boot flags) für das Ausklammern diverser Anschlüsse zu ermöglichen, diese Funktion nutzen wir um mit der folgenden Methode einen eigenständigen Kext zu erstellen, der sowohl die USB-Anschlüsse eindeutig deklariert, als auch deren Eigenschaften festlegt.

Anmerkung: Ausser einem Keyboard und einer Maus sollten keine weiteren externen Geräte an vorhandenen USB-Ausgängen angeschlossen sein. (Keyboard und Maus für gewöhnlich an USB2).

- 1. Vorbereitung)** Monte Deine EFI mit dem **Clover Configurator**, öffne den Ordner CLOVER/ kexts/Other. Kopiere den **USBInjectAll.kext** dort hinein.
- 1b. DSDT Patches** die **USBInjectAll.kext** benötigt im **Clover Configurator** folgende ACPI-Patches (Einträge): Menue 'ACPI' -> unter 'DSDT' -> 'List of Patches'
 - 'change XHC1 to XHC'
 - 'change EHC1 to EH01'
 - 'change EHC2 to EH02'

(bei mir nicht vorhanden)

-> **sichern** -> **unmount EFI** -> **beenden** -> **Neustart.**

- 2. Hackintool)** Öffne nach dem Neustart das **Hackintool** und schaue im Reiter 'Installed Kexte', ob USBInjectAll erfolgreich installiert und geladen wurde Bsp. USBInjectAll: Yes (Release-0.7.1).
- 2b. Optional weitere USB-Kext'e)** Gehe zum Reiter 'USB', um die vorhandenen 'USB Controller' in der entsprechenden Liste zu prüfen. Je nach vorhandenem USB Controller muss/kann ggf. ein weiterer USB-Kext installiert werden:
 - 8086:8CB1 und macOS < 10.11.1 = ~~'XHCI-9-series.kext'~~
 - 8086:8D31, 8086:A2AF, 8086:A36D, 8086:9DEB = ~~'XHCIunsupported.kext'~~
 - 8086:1E31, 8086:8C31, 8086:8CB1, 8086:8D31, 8086:9C31, 8086:9CB1 = ~~'FakePCIID.kext'~~ + ~~'FakePCIID_XHCIMux.kext'~~

Installiere ggf. den/die entsprechenden Kext -> Neustart -> öffne **Hackintool** erneut.

- 3. Hackintool)** Gehe zum Reiter -> 'USB', markiere alle Elemente der USB Anschluss-Liste und drücke erst die 'entfernen' Schaltfläche und danach die Schaltfläche 'Aktualisieren'. Zwei Ports, für Maus und Keyboard, müssten **grün** sein. Notiere dir die Namen (z.B. HS13, HS14).
- 4. Boot Arguments USB2)** Um beim nächsten Start nur die Anschlüsse **USB2** zu laden, öffne Deine 'config.plist' mit dem **Clover Configurator**, gehe ins Menue 'Boot' und trage unter 'Boot Arguments' den Eintrag '-uia_exclude_ss via_include=HSxx,HSxx'. **ACHTUNG:** Ändere 'xx' in die Anschluss-Namen für Maus und Tastatur (z.B. HS13, HS14), die Du im **Punkt 3.** im Hackintool als „Keyboard“ und „Mouse“ notiert hast.

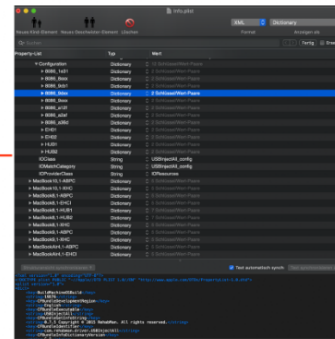
-> **sichern** -> **unmount EFI** -> **beenden** -> **Neustart.**
- 5. USB 2.0 Anschlüsse?)** Öffne das **Hackintool**, gehe zum Reiter -> 'USB' • Schliesse ein USB 2.0 Gerät nacheinander an alle vorhandenen USB Anschlüsse deines Systems an (einstecken -> auswerfen), dadurch werden die gefundenen aktiven Anschlüsse **grün** hervorgehoben.
- 5b.)** Markiere alle nicht grün hervorgehobenen Anschlüsse, drücke die 'entfernen' Schaltfläche! Beende das **Hackintool**

Entsprechenden Port Limit Patches hinterlegen...
<https://www.hackintosh-forum.de/forum/thread/45023-usb-port-limit-patches-zusammenfassung/>

Boot Arguments nicht notwendig

Anmerkung für OpenCore User - USBInjectAll nicht notwendig
Einfach unter Kernel/Quirks - XhciPortLimit auf Enabled setzen.
Port Limit Patches werden ebenso nicht benötigt.

Bei alten Plattformen anzutreffen - Auch dort obsolete



Unnötig und umständlich...
Port Limit Patch hinterlegen und alle Ports definieren...
Den USB 2 Anteil eines USB 3 Ports ebenfalls als USB 3 definieren

Da man in der Grafik den Inhalt der USBInjectAll info.plist nicht gut sehen konnte nochmal ein einzelner Screenshot...

Info.plist

XML Dictionary

Format Anzeigen als

Property-List	Typ	Wert
▼ Configuration	Dictionary	12 Schlüssel/Wert-Paare
▶ 8086_1e31	Dictionary	2 Schlüssel/Wert-Paare
▶ 8086_8xxx	Dictionary	2 Schlüssel/Wert-Paare
▶ 8086_9cb1	Dictionary	2 Schlüssel/Wert-Paare
▶ 8086_9dxx	Dictionary	2 Schlüssel/Wert-Paare
▶ 8086_9xxx	Dictionary	2 Schlüssel/Wert-Paare
▶ 8086_a12f	Dictionary	2 Schlüssel/Wert-Paare
▶ 8086_a2af	Dictionary	2 Schlüssel/Wert-Paare
▶ 8086_a36d	Dictionary	2 Schlüssel/Wert-Paare
▶ EH01	Dictionary	2 Schlüssel/Wert-Paare
▶ EH02	Dictionary	2 Schlüssel/Wert-Paare
▶ HUB1	Dictionary	2 Schlüssel/Wert-Paare
▶ HUB2	Dictionary	2 Schlüssel/Wert-Paare
IOClass	String	USBInjectAll_config
IOMatchCategory	String	USBInjectAll_config
IOPProviderClass	String	IOResources
▶ MacBook10,1-ABPC	Dictionary	5 Schlüssel/Wert-Paare
▶ MacBook10,1-XHC	Dictionary	5 Schlüssel/Wert-Paare
▶ MacBook8,1-ABPC	Dictionary	5 Schlüssel/Wert-Paare
▶ MacBook8,1-EHCI	Dictionary	5 Schlüssel/Wert-Paare
▶ MacBook8,1-HUB1	Dictionary	7 Schlüssel/Wert-Paare
▶ MacBook8,1-HUB2	Dictionary	7 Schlüssel/Wert-Paare
▶ MacBook8,1-XHC	Dictionary	5 Schlüssel/Wert-Paare
▶ MacBook9,1-ABPC	Dictionary	5 Schlüssel/Wert-Paare
▶ MacBook9,1-XHC	Dictionary	5 Schlüssel/Wert-Paare
▶ MacBookAir4,1-ABPC	Dictionary	5 Schlüssel/Wert-Paare
▶ MacBookAir4,1-EHCI	Dictionary	5 Schlüssel/Wert-Paare
▶ MacBookAir4,1-HUB1	Dictionary	7 Schlüssel/Wert-Paare
▶ MacBookAir4,1-HUB2	Dictionary	7 Schlüssel/Wert-Paare

Strukturansicht synchronisieren ↑ Text automatisch synchronisieren Text synchronisieren ↓

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE plist PUBLIC "-//Apple//DTD PLIST 1.0//EN" "http://www.apple.com/DTDs/PropertyList-1.0.dtd">
<plist version="1.0">
<dict>
  <key>BuildMachineOSBuild</key>
  <string>18B75</string>
  <key>CFBundleDevelopmentRegion</key>
  <string>English</string>
  <key>CFBundleExecutable</key>
  <string>USBInjectAll</string>
  <key>CFBundleGetInfoString</key>
  <string>0.7.1 Copyright © 2015 RehabMan. All rights reserved.</string>
  <key>CFBundleIdentifier</key>
  <string>com.rehabman.driver.USBInjectAll</string>
  <key>CFBundleInfoDictionaryVersion</key>

```