

Erledigt

USB XHC ohne USBInjectAll.kext oder USB-Portlimit Patch zum Laufen bringen / Diskussionen

Beitrag von „apfelnico“ vom 13. Oktober 2020, 23:23

[Zitat von pgr69](#)

Im Bild der HS1 funktioniert nur mit USB2-Geräten. Ein USB3-Stick funktioniert darin GAR NICHT also nicht das er nur mit USB2 laufen würde...er wird gar nicht erst angezeigt.

Völlig normal bei deinem jetzigen Stand. HS1 funktioniert grundsätzlich nur mit USB2-Geräten, ist ja auch ein USB2-Port. Bevor hier Begriffsverwirrung aufkommt, Port im Sinne das der an deinem Controller hängt und technisch so angesprochen wird. NICHT im Sinne von mechanischem Port, an dem du dein Gerät einsteckst. Denn dieser mechanische USB3-Port enthält zwei logische Ports, in diesem Fall "HS01" für USB2, und gleichzeitig "SS01" für USB3. Die SS0x-Ports siehst du derzeit nicht im Hackintool, weil eben das 15PortLimit von macOS greift. Das siehst du sehr gut an der "Location-ID". Der XHCi-Controller hat die Adresse "0x14", die Ports werden laut ACPI-Tabelle in Hex von "01" bis "0F" hochgezählt.

In der ACPI-Tabelle sind alle Ports aufgeführt, die an dem Controller möglich sind. Diese lauten:

HS01

HS02

...

HS14

USR1

USR2

SS01

SS02

...

SS10

wobei SS07-SS10 selten genutzt sind. Die USR1/2 können auch entfernt werden, auch diesen sind in der Regel auf dieser Plattform keine physischen Ports zugeordnet. Damit du vorerst mehr als 15 Ports in Hackintool sehen kannst, empfehle ich ein sogenannten PortLimitPatch anzuwenden. Damit wird das PortLimit deutlich erhöht (nicht aufgehoben), und du kannst alle Ports durchtesten um zu entscheiden, auf welche du verzichten möchtest. Dauerhaft den Patch zu nutzen, um sich diese Arbeit hier zu sparen, kann ich nicht empfehlen. Zumal der Patch auch mit "Nachkomma-Updates" gern mal nicht funktioniert und erst wieder neu gefunden werden muss.

HS01 bis HS06 sowie SS01 bis SS06 sind jeweils sechs USB3-Ports mit USB2 enthalten, diese werden als USB3 deklariert (auch die USB2). HS07 bis HS14 sind reine USB2-Ports, wovon einige auch interne sind.

Ich nehme an, dass HS01/SS01 bis HS04/SS04 die auf dem Board vorhandenen Anschlüsse für die Gehäusefront sind, die vier blauen hinten am I/O-Shield könnten letztendlich nur HS05/SS05 sowie HS06/SS06 über internen Realtek USB-Hub sein. Dann gibt es auf dem Board noch einen Type-E ASMedia-Controller (PXSX) für Gehäuse USB-C, der spielt erstmal keine Rolle (vielleicht diesen vorerst im BIOS ausschalten, damit du keine Ports beim ausmisten verwechselst).

Edit:

Dein Kext-Ordner sieht ja furchtbar aus. Erst mal alle "Sensors" raus (kann später gezielt wenn eine einzelne benötigt wird wieder rein), "voodoo" ebenso, "Hibernation" und "Usbinjectall" kann auch weg. Die USB-Controller benötigen letztere nicht.