

Erledigt

USB XHC ohne USBInjectAll.kext oder USB-Portlimit Patch zum Laufen bringen / Diskussionen

Beitrag von „pgr69“ vom 14. Oktober 2020, 14:34

[apfelnico](#) Okay - werde mal heute abend aufräumen

Nochmal zu den USB. Der HS1 den ich ja identifizieren kann indem ich ein USB2-Stick einstecke und dann sehe dass dieses Gerät im Hackintool angezeigt wird ist physikalisch auf meinem BOARD ein USB3-Anschluss. Also dieser breite mit den "feinen" PINS. Ist auf dem Board auch gelabelt als USB3_1

Die hinteren Ports reagieren auch ALLE nicht auf USB3-Sticks

Aber ich werde heute Abend mal wieder testen.

Ich würde auch gerne auf das USBInjectAll verzichten und lieber die SSDT-Methode verwenden sobald ich weiss welche Ports was sind

Ig und Danke