

Erledigt

USB XHC ohne USBInjectAll.kext oder USB-Portlimit Patch zum Laufen bringen / Diskussionen

Beitrag von „apfelnico“ vom 14. Oktober 2020, 20:35

Die USBInjectAll wird überhaupt nicht benötigt. Alle Controller laufen nativ. Nur der XHCI hat oft mehr Ports als macOS zulässt. Die neue Kext kommt in patched, mehr nicht. Die SSDT wäre für USBInjectAll, welche du ja auch nicht benötigst.

[Zitat von pgr69](#)

ich verstehe - meine SS Ports sind die die derzeit hinter den jetzigen 15 liegen und deshalb im System nicht vorhanden sind. Wenn ich jetzt die besagten Ports abschalte rücken quasi von hinten die SS Ports nach ?

Richtig.

Sinnvoll wäre es aber gewesen, vorerst ein PortLimitPatch anzuwenden (temporär), damit du ALLE Ports auf einmal siehst und mit einem Durchgang entscheiden kannst, welche Ports du rauswerfen willst.