

[Sammelthread] MacOS BigSur 11.0 DEV-Beta Erfahrungen

Beitrag von „cmoers“ vom 14. Oktober 2020, 22:27

[julian91](#) Angeber

Geekbench sieht gut aus - Metall unverändert auf Radeonboost-Niveau. OpenCL 1500 Punkte mehr. Geht doch.

Und er wacht gefühlt doppelt so schnell aus dem Sleep auf. Klasse