

Erledigt

Unibeast will einfach nicht - Erstellen dauert nur eine Minute - Fehler!

Beitrag von „macertyp“ vom 12. Mai 2013, 22:23

So, nun doch noch mal eine Frage (btw: ich hoffe, dass es ok ist, wenn ich nicht immer ein neues Thema aufmache, obwohl das eigentliche Problem ja schon gelöst ist?!)

Wie bereits erwähnt, funktioniert die Grafik - glaube ich zumindest 😊

Zumindest stimmt die Auflösung. Wenn ich aber in "über diesen Mac" nachschaue, steht da, dass nur 64MB genutzt werden.

Zudem baut sich das Launchpad sehr langsam auf und auch bei einigen Animation im Browser sieht es sehr unschön aus.

Jemand eine Idee?