

**Erledigt**

# USB XHC ohne USBInjectAll.kext oder USB-Portlimit Patch zum Laufen bringen / Diskussionen

Beitrag von „apfelnico“ vom 15. Oktober 2020, 22:56

[bluebyte](#)

An sich nicht. Sollten gleichberechtigt sein. Hast du ein "USBX" per SSDT integriert?

Code

```
1. Scope (\_SB)
2. {
3. Device (USBX)
4. {
5. Name (_ADR, Zero) // _ADR: Address
6. Method (_STA, 0, NotSerialized) // _STA: Status
7. {
8. If (_OSI ("Darwin"))
9. {
10. Return (0x0F)
11. }
12. Else
13. {
14. Return (Zero)
15. }
16. }
17.
18. Method (_DSM, 4, NotSerialized) // _DSM: Device-Specific Method
19. {
20. If ((Arg0 == ToUUID ("a0b5b7c6-1318-441c-b0c9-fe695eaf949b")))
21. {
22. Local0 = Package (0x08)
23. {
24. "kUSBSleepPowerSupply",
25. 0x13EC,
26. "kUSBSleepPortCurrentLimit",
27. 0x0834,
28. "kUSBWakePowerSupply",
29. 0x13EC,
```

```
30. "kUSBWakePortCurrentLimit",
31. 0x0834
32. }
33. DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf (Local0))
34. Return (Local0)
35. }
36.
37. Return (Zero)
38. }
39. }
40. }
```

Alles anzeigen