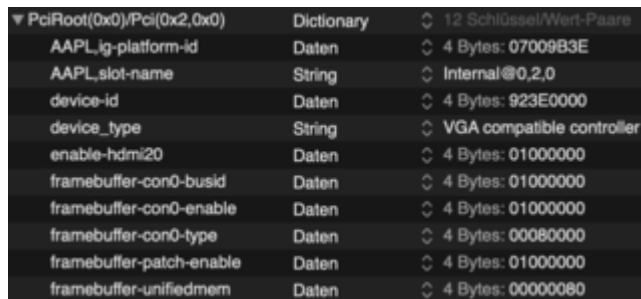


Probleme mit iGPU UHD 630

Beitrag von „hackmac004“ vom 16. Oktober 2020, 19:46

[Melone](#) Bei mir sieht der Patch so aus.



Key	Type	Value
AAPL_ig-platform-id	Daten	07009B3E
AAPL_slot-name	String	Internal@0.2.0
device-id	Daten	923E0000
device_type	String	VGA compatible controller
enable-hdmi20	Daten	01000000
framebuffer-con0-busid	Daten	01000000
framebuffer-con0-enable	Daten	01000000
framebuffer-con0-type	Daten	00080000
framebuffer-patch-enable	Daten	01000000
framebuffer-unifiedmem	Daten	00000080

Die Einstellungen sind vom board und der CPU/iGPU abhängig, heißt sie laufen so bei mir, aber bei einer anderen Konfiguration tun sie es höchstwahrscheinlich nicht.