

[Sammelthread] MacOS BigSur 11.0 DEV-Beta Erfahrungen

Beitrag von „henties“ vom 18. Oktober 2020, 16:24

[bananaskin](#), ja muss wohl beta status sein. Bei meinen Skylake gehen die USB-C 3.0 Ports, die durch den XHC controller gesteuert werden. einwandfrei, und sind auch in der USBPorts.kext

info.plist anwesend, wenigstens diejenigen die ich auserlesen hatte um nicht den maximal zulaessigen Port count, per controller, zu ueberschreiten. Dann sind da noch 2 x USB-C 3.1 Ports die einwandfrei nativ unter macOS laufen. Ich bin der Meinung das es ein Asmedia controller ist der im Skylake build fuer diese Ports zustaendig ist. Muss mal nachschauen wenn ich wieder in den Skylake Rechner taetig bin. Bei euch kann es dann also nur ein beta Ausrutscher sein wenn es vorab mal mit den USB-3/3.1 Ports funktionierte.

Gruesse Henties