

iGPU UHD630 - Exception nach einem Monat lauffähigem System

Beitrag von „PDM“ vom 20. Oktober 2020, 10:25

Hallo Forum,

ich habe mir die gleiche Hardware die "DSM2" in "[MacMini Killer Barebone Projekt - Wer hat Lust drauf?](#)" vorgestellt hat gekauft. Ich bin nach der Anleitung von dortania vorgegangen und konnte seit diesem Zeitraum (< 1 Monat) alle Updates von Big Sur bis zur jetzt aktuellen Beta 10 ohne Probleme installieren.

Eigentlich alles super, aber ohne ersichtbaren Grund ist macOS gestern eingefroren und nach einem Neustart bekomme ich nun eine Framebuffer Exception (siehe Anhang) der iGPU UHD630. Das gleiche Problem beschreibt vermutlich "DSM2" in diesem [Kommentar](#) mit seiner Hardware.

[Update-02]

Der Rechner startet mit "-igfxvesa" (was ja keine Lösung ist, schließt nur ein Hardware Problem der Grafikkarte aus, zumal Windows und Linux ohne Probleme funktionieren).

Angaben zum Bootloader

Spoiler anzeigen