

[Sammelthread] MacOS BigSur 11.0 DEV-Beta Erfahrungen

Beitrag von „DerTschnig“ vom 21. Oktober 2020, 12:15

Sch.....werd dann doch noch auf Mojave bleiben.Da läuft auch das Gaming so richtig butterweich.....bei gleicher Frame-Zahl...Ist mir halt aufgefallen

[Zitat von CMMChris](#)

Bei mir hat sich heute in der Big Sur Beta 10 Final Cut selbst zerstört. Mitten im Schnitt plötzlich hängen geblieben. Habe dann versucht die App per "Sofort beenden" zu killen. Nichtmal das hat funktioniert. Nach ner Weile war dann plötzlich die ganze GUI seltsam zerpfückt. Irgendwann ging die App dann doch noch zu. Seitdem lässt sich Final Cut nicht mehr starten. Dock Icon hüpfendlos. Hach, Apple 🍏