

iGPU UHD630 - Exception nach einem Monat lauffähigem System

Beitrag von „PDM“ vom 21. Oktober 2020, 22:36

So, jetzt mal systematisch. Da ja alles mal funktioniert hat, sollten sich alle Schritte nachvollziehen lassen

1. bootstick neu erstellen mit der damaligen beta (15. September), opencore EFI von der Installation vom 15. (0.6.1)
2. CMOS-Batterie entfernt (zum Bios zurücksetzen) ca 10 Minuten
3. BMC94360NG ausgebaut
4. Displayport + Keyboard (kein LAN)
5. Erster Start erfolglos, bleibt stehen bei:
 1. IOG flags 0x3 (0x51)
 2. generation from SMC report as 2
6. Folgende Einstellungen für die iGPU (wie damals bei der Installation) keine device-id
AAPL,ig-platform-id 07009B3E <-- <https://dortania.github.io/Ope...ffee-lake-plus.html#add-2>
framebuffer-patch-enable 01000000
framebuffer-stolenmem 00003001
"For UHD630 you likely do not need to fake the device-id as it is already 0x3E9B"
7. Zweiter Start funktioniert auch nicht (wie auch der erste)



8. Mal die iGPU zu einer Laptop GPU gemacht
AAPL,ig-platform-id 0900A53E)
9. Dritter start wie erster und zweiter Start nicht erfolgreich
zusätzlich kommt hinzu: DMOS has arrived
10. Opencore update auf 0.6.2
SecureBootModel Disabled

USB Konfiguration (backup)

iGPU-Konfiguration laut Guide:

framebuffer-patch-enable 01000000

framebuffer-stolenmem 00003001

framebuffer-fbmem 00009000

11. BIOS mem allocation iGPU auf 128M gesetzt

12. Vierter Start. Framebuffer-Fehler



13. Kexte auf nightly (20.10.2020)

AppleALC, Lilu, VirtualSMC (Processor, SuperIO), Whatevergreen

14. Fünfter Start, kein Framebuffer-Fehler, aber wie zweiter und dritter Start

15. iGPU framebuffer-* Werte entfernt

16. Sechster Start, kein Framebuffer-Fehler, aber wie zweiter und dritter Start

17. ip-platform-id: 00009B3E

18. Siebter Start, kein Framebuffer-Fehler, aber wie zweiter und dritter Start

19. Memory BIOS auf 64 (wie im Guide empfohlen)

20. Achter Start. Framebuffer-Fehler

Das hat alles einmal funktioniert. Hat jemand noch eine Idee?