

Schlechte Timeline Performance in Final Cut - MacOS Catalina

Beitrag von „apfelnico“ vom 22. Oktober 2020, 09:53

[macinsane](#)

Ist es nicht, eher für eine sehr bestimmte Gruppe bei hauptsächlichlicher Verarbeitung von bestimmten Material. Du vergisst dabei, dass es jede Menge an CPU gibt, die keine Grafikeinheit besitzen. Meine beiden Systeme zum Beispiel. Laufen mit „iMacPro1.1“ SMBIOS optimal, ein „MacPro7.1“ wäre nicht passend. Über schlechte Performance kann ich nicht klagen, im Gegenteil. Wird beinahe täglich im professionellen Einsatz gefordert, FCPX und DaVinci Resolve sind die Hauptakteure.