

SSDT für USB-Ausgänge unter OpenCore ohne Kext erstellen

Beitrag von „Der_Trottel“ vom 23. Oktober 2020, 22:21

Ich versuche Anhand dieser kurze Anleitung zu zeigen, wie ihr einfach unter OpenCore eine SSDT für die USB-Ausgänge erstellt.

Was wir benötigen:

- Hackintool
- MaciASL
- 2 USB-Stick (1x nur USB2.0 und 1x USB3.0)

Erste Schritt:

Zuerst wollen wir die USB-Ausgänge indentifizieren, welsche Nummer gehört zum welchen Ausgang, daher aktivieren wir den quirk "XhciPortLimit" Unter Kernel -> Quircks

dann starten wir den PC neu.

Hier öffnen wir Hackintool und weckseln zu USB Fenster, hier werden wir alle USB-Ausgänge ansehen, wenn nicht einfach mal mit dem Tool aktualisieren. Wer mag kann auch an diese Stelle iORegistryExplorer verwenden.

Dann stecken wir in jeden Ausgang 1x USB2.0 und USB3.0 und notieren auf einem Zettel die Nummern.

Hier an diesem Beispiel sehen wir HS04 mit USB2.0-Stick

Type	Name	Location ID	Port	Connector	Dir. Speed	Device	
XHCI	HS01	0x14100000	0x01	Internal	Unknown		
XHCI	HS02	0x14200000	0x02	Internal	Unknown		
XHCI	HS03	0x14300000	0x03	Internal	Unknown		
XHCI	HS04	0x14400000	0x04	Internal	480 Mbps	IOUSBHostDevice	
XHCI	HS05	0x14500000	0x05	Internal	480 Mbps	USB2.0 Hub	
XHCI	HS06	HS06	0x14600000	0x06	Internal	Unknown	
XHCI	HS07	HS07	0x14700000	0x07	Internal	480 Mbps	Keyboard Hub



Und hier den selben USB-Ausgang mit USB3.0 Stick

Type	Name	Location ID	Port	Connector	Dir. Speed	Device
XHCI	HS01	0x14100000	0x01	Internal	Unknown	
XHCI	HS02	0x14200000	0x02	Internal	12 Mbps	Apple Custom Header Interface
XHCI	HS03	0x14300000	0x03	Internal	Unknown	
XHCI	HS04	0x14400000	0x04	Internal	480 Mbps	Ultra USB 3.0
XHCI	HS05	0x14500000	0x05	Internal	Unknown	
XHCI	HS06	0x14600000	0x06	Internal	Unknown	
XHCI	HS07	0x14700000	0x07	Internal	Unknown	



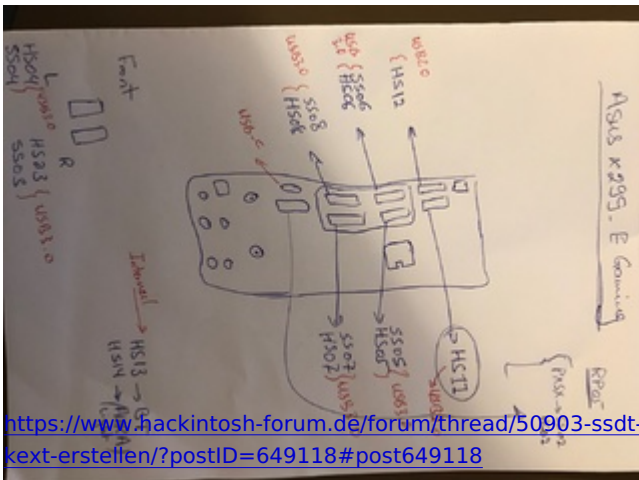
Das heißt diesen Ausgang hat die Nummer 4 und gleichzeitig besitzt USB2.0 & USB3.0, daher müssen wir diesen Ausgang nachher als USB3.0 deklarieren. Wenn dieser Ausgang nur USB2.0 hat dann müssen wir ihn als USB2.0 deklarieren

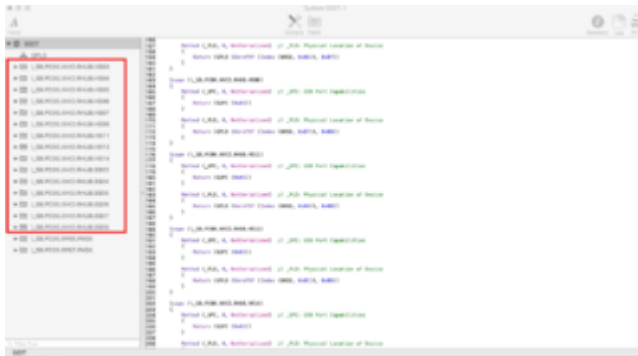
USB3.0 = 0x03

USB2.0 = 0x00

Internal = 0xFF

USB-C = 0x0A





Unter jedem Ausgang steht die Methode "Method (_UPC, 0, NotSerialized)", die die Methode GUPC zurück gibt, was wir vorher gesehen haben, deshalb ändern wir diese Methode zu

Code

1. Method (_UPC, 0, NotSerialized) // _UPC: USB Port Capabilities
2. {
3. Name (UPCP, Package (0x04)
4. {
5. One,
6. 0x03,
7. Zero,
8. Zero
9. })
10. Return (UPCP)
11. }

Alles anzeigen

Und zwar für jeden Ausgang, hier ist dabei zu beachten, an erste Stelle steht One und an der 2. Stelle die Codierung für deinen Ausgang, ob USB3.0(0x03) oder USB2.0(0x00) oder Internal (0xFF) ist

Hier ist einer Ausschnitt aus mein SSDT

