

OpenCore Sammelthread (Hilfe und Diskussion)

Beitrag von „benjaminxxx“ vom 25. Oktober 2020, 12:51

[karacho](#)

Danke fürs Angucken!

Die NVMeFix.kext hatte ich mit dazugelegt, da ich als Zweitfestplatte noch eine Samsung 960 Pro M.2 2280 NVMe PCIe 3.0 auf dem Board verbaut hab. Auf diese wollte ich später gern zugreifen. Mein erster Gedanke war, dass ich diese benötige (auf Dortania stand "Used for fixing power management and initialization on non-Apple NVMe").

Den Wert für Kernel->Arch hatte ich unverändert gelassen, da in der Anleitung nicht explizit dazu aufgefordert wurde, hier etwas zu verändern.

Bzgl. der iGPU habe ich eventuell etwas missverstanden. Ich dachte dass es absolut notwendig sei, zu spezifizieren dass ich an ihr kein Display hängen habe:

AAPL_ig-platform-id	Comment
00001259	Used when the Desktop iGPU is used to drive a display
03001259	Used when the Desktop iGPU is only used for computing tasks and doesn't drive a display

Das ist auch der Grund, wieso ich die iMac18,3-Kennung wählte:

Info

For setting up the SMBIOS info, we'll use CorpNewt's [GenSMBIOS](#) application.

For this Kaby Lake example, we'll chose the iMac18,1 SMBIOS - this is done intentionally for compatibility's sake. There are two main SMBIOS used for Kaby Lake:

SMBIOS	Hardware
iMac18,1	Used for computers utilizing the iGPU for displaying
iMac18,3	Used for computers using a dGPU for displaying, and an iGPU for computing tasks only

Ich war davon ausgegangen, dass meine Vega 56 ja eine dGPU sei, und ich es deswegen verwenden muss.

Kann es sein, dass beim Booten die Grafik auf die iGPU springt, und deswegen die Konsolenausgaben mittendrin abbrechen wie auf meinen Screenshots zu sehen?

Soll ich die Sachen entfernen?

Wie gesagt, ich hab absolut keine Ahnung und lediglich nach bestem Gewissen diese Anleitung befolgt :-D