

AMD 6000er GPU Event (BigNavi) - 28.10.2020, 17:00

Beitrag von „apfelnico“ vom 29. Oktober 2020, 09:40

Ärgert mich auch, die RadeonVII haben die doch auch bezahlbar hinbekommen mit HBM2. Nun schmalbandig mit Cache. Alle staunen über den „gigantischen“ Cache, ich nicht. Fakt ist, er ist so groß, dass ein 4K-FrameBuffer reinpasst. Damit ist die 4K-Spielefraktion glücklich. Was macht 8K im Editing oder gesamte Postproduktion?

Wahrscheinlich wird's trotzdem gut werden. Hat aber einen unangenehmen Beigeschmack wegen billiger Kompromisse und deutlich angezogener Preise.