

# **AMD 6000er GPU Event (BigNavi) - 28.10.2020, 17:00**

**Beitrag von „Aluveitie“ vom 29. Oktober 2020, 10:11**

Die RDNA Karten sind halt vor allem auf Gaming optimiert, da werden produktive Anwendungen klar in den Hintergrund gestellt. Schlechte Verfügbarkeit dürfte ja auch ein Grund sein wieso die RTX Karten schlecht lieferbar sind und Nvidia anscheinend die 16/20 GB Modelle gestrichen hat. AMD hat hier versucht das Optimum aus Speichermenge, Performance und Kosten zu finden, was soweit in Hinsicht auf Spiele gut gelungen zu scheint.

Man darf nicht vergessen, AMD war 2017 auch nur Monate von einer Insolvenz entfernt und kann sich auch nicht ewig auf Fertigungsprobleme bei Intel verlassen, die müssen schauen das sie wieder genug Cash Flow für R&D bekommen.