

Erledigt

Unibeast will einfach nicht - Erstellen dauert nur eine Minute - Fehler!

Beitrag von „macertyp“ vom 16. Mai 2013, 22:28

Danke für den Tipp,
passt aber auf meinen Fall nicht, wenn es stimmt, dass es NUR auf die beiden von dir besagten Fälle passt.
Da h61n und HD3000.

Im Bios ist alles eingestellt, sprich: 480mb+2mb.

Nach wie vor der Fehler, dass das Launchpad sehr langsam öffnet (aber schon etwas schneller als vorher) und einige Sachen in Safari (bspw. das Seitenflow der häufigsten Seiten in neuem Tab). In "Über diesen Mac" steht bei Grafik immernoch HD3000 mit gemeinsam 64MB.

Wäre doch nun echt ärgerlich, wenns daran scheitert...

EDIT:

So, beides nochmal als System Definition getestet: Mac Mini 5.1 (aktuell) und Mac(book) Pro glaub ich. Kein Unterschied.

Im Dashboard bricht das System auch fast zusammen, obwohl istat Pro anzeigt, dass eig keine Prozesse laufen und alles cool ist.

In Multibeast gibt es ja quasi nur ein paar Möglichkeiten:
Driver->Intel Graphics Patch

Boot Options->Graphics Enabler=No
->1080p

Meint ihr es macht noch Sinn davon was zu testen?