

Mac Pro 3.1 nach Mojave Installation sehr langsam

Beitrag von „bluebyte“ vom 30. Oktober 2020, 05:15

[nat](#) Hallo nat hier ein Auszug der Installationsanleitung von dosdude

"Early-2008 Mac Pro (MacPro3,1) GPU support: When running Mojave, you CANNOT use a newer AMD video card EVEN IF it is a Metal-comptible card and is supported in Mojave. The newer AMD drivers used in Mojave require the SSE4.2 instruction set, which the MacPro3,1 does not support. There is no way around this at this time. Your only GPU upgrade options for MacPro3,1 systems are nVidia cards, which work perfectly fine"

Soll heißen, dass dein Mac Pro 3,2 kein SSE 4.2 unterstützt, das die AMD-Treiber unter Mojave brauchen. Daher bezweifele ich, dass Mac OS wirklich gut lief, sondern mehr so "lala" - geht schon irgendwie. Ich bezweifele auch, dass Metal lief. Siehe dein Hänger in Photoshop.

[Ein kleiner Schlenker nach Apfeltaik - dort ist auch dein Problem beschrieben](#)

Ist die RX580 von der Stange oder von Apple. Karten von Apple haben noch ein entsprechendes BIOS. Man kann zwar mit "normalen" Karten starten, man sieht aber nicht das Boot-Logo.

Die bessere Lösung wäre eine Karte von Nvidia gewesen, die sowohl für deinen Mac Pro 3,1 als auch für Mojave und Metal kompatibel ist. Die gibt es nämlich.

Ein kleines Beispiel. Nicht der Brüller, aber lauffähig auf Mac Pro 3,1 bis Mac Pro 5,1

[Gainward Nvidia Geforce GTX 680 für Mac Pro 3.1 - 5.1](#)

[Nvidia GT 630 2GB Single Slot für Mac Pro 3.1, 4.1 & 5.1 - mit Bootscreen](#)