

[Sammelthread] MacOS BigSur 11.0 DEV-Beta Erfahrungen

Beitrag von „MacPeet“ vom 30. Oktober 2020, 17:55

[Zitat von DSM2](#)

Zieht euch die Files vom Server via curl von der entsprechenden Developer Catalog URL und schon könnt ihr euch euren Installer selbst erstellen.

[MacPeet](#) [bananaskin](#)

Erst einmal Danke für Deine Antwort. Auch wenn inzwischen nun die FullInstaller-InstallAssistant.pkg-Links für Public und DP online sind, ich möchte weder dumm sterben, noch dies unbeantwortet lassen.

Wenn ich ehrlich bin, ich habe diese Sache nicht wirklich verstanden. Mit dem curl-Befehl ist der Download-Befehl via Terminal gemeint, oder?

Nur zu dem Zeitpunkt waren die Fullinstallerdateien ja eben noch nicht auf dem Server. Download'e ich dann nicht den letzten Stand Fullinstaller, in dem Fall die DP10?

Vielleicht kannst Du diese Geschichte noch besser beschreiben.

Nun noch eine andere Sache. Bis jetzt habe ich jede DP BigSur auch auf mein Lenovo T450s bekommen, auch die aktuelle 11.0.1 Beta1.

Ferner dient der Lenovo auch jedesmal als Leihmutter für den Install BigSur auf dem unsupported real MacPro3,1, wofür ich ja genau diesen Fullinstaller brauche.

Allerdings habe ich seit genau DP6 Bootprobleme auf dem LenovoT450s-Laptop mit BigSur.

Auf dem Rechner ist auch Mojave und Catalina und beide booten jedes Mal ohne Probleme. Da es seit DP6 schon so war, war es auch egal, ob es nun OC0.6.1, OC0.6.2 oder OC0.6.3 war.

Die Probleme habe ich nur beim Boot von BigSur.

Dabei geht es oft gut, wenn ich erst ins Catalina boote, dann Neustart und dann ins BigSur.

Wenn BigSur dann bootet geht alles.

Kaltstart in BigSur endet immer mit einem Timeout X86PlatformPlugin, sieht dann immer so aus im Verbose am Ende:

```
IOKit Daemon (kernelmanagerd) stall[1], (60s): 'X86PlatformPlugin'
```

Ich habe für den i7 mit diesem ssdtgen.script eine ssdt.aml erstellt, welche auch läuft, wenn BigSur denn mal startet. Ferner kann ich auch genauso die SSDT-PLUG.aml nehmen, welche genau das gleiche macht.

In Mojave und Catalina arbeitet die CPU mit den Multiplern ganz sauber, egal welche dieser beiden SSDT's ich aktiviere mit PlugIn-Type1. Auch in BigSur verhält sich die CPU genauso, sofern der Boot mal gelingt.

Ich habe schon so viel versucht, Bios-Einstellungen, OC-Einstellungen, etc., jedoch alles ohne Erfolg, seit DP6 dieses Problem ohne eine Lösung.

Ich weiß hierbei echt nicht mehr weiter. Vielleicht hat [mhaeuser](#) hierbei ja eine Idee, wenn nicht er, wer dann?

Mich ärgert diese Sache natürlich sehr, zumal ich diese anderen Probleme betreffs AppleID neu eingeben beim Wechsel zur anderen OSX-Version überhaupt nicht habe, auf keinem Rechner.

Hierbei ist iMessageDebug2 sicher Dein Freund, betreffs System-UUID und ROM.

Ich bin für jeden Hinweis dankbar zu meinem BootProblem mit BigSur.