

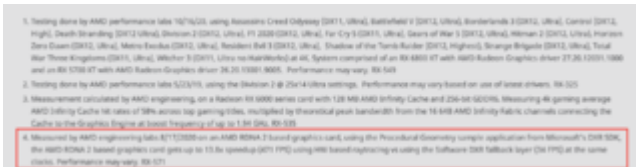
# AMD 6000er GPU Event (BigNavi) - 28.10.2020, 17:00

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 30. Oktober 2020, 19:47

## Zitat von Aluveitie

Die RDNA Karten sind halt vor allem auf Gaming optimiert, da werden produktive Anwendungen klar in den Hintergrund gestellt.

Wenn man von der Herstellerseite ausgeht, dann aber ohne DXR, mit DXR sieht es schlecht aus.



Hier mal aktuelle vergleiche zusammen gefasst

| VideoCardz.com          | Ray Tracing Cores | DXR Performance | Tensor Cores |
|-------------------------|-------------------|-----------------|--------------|
| NVIDIA GeForce RTX 3090 | 82                | 749 FPS         | 328          |
| NVIDIA GeForce RTX 3080 | 68                | 530 FPS         | 272          |
| NVIDIA GeForce RTX 3070 | 46                | not tested      | 184          |
| AMD Radeon RX 6900XT    | 80                | not tested      | -            |
| AMD Radeon RX 6800XT    | 72                | 471 FPS         | -            |
| AMD Radeon RX 6800      | 60                | not tested      | -            |

| DirectX SDK "Procedural Geometry"          | RayTracing-Technik           | RT-Perf. |
|--|------------------------------|----------|
| GeForce RTX 3090                           | Ampere, 82 RT-Cores v2       | 750 fps  |
| GeForce RTX 3080                           | Ampere, 68 RT-Cores v2       | 635 fps  |
| GeForce RTX 3070                           | Ampere, 46 RT-Cores v2       | 478 fps  |
| <b>Navi 21</b>                             | RDNA2, 60-80 RayAccelerators | 471 fps  |
| GeForce RTX 2080 Ti (werks-<br>übertaktet) | Turing, 68 RT-Cores v1       | 435 fps  |
| GeForce RTX 2080 Super                     | Turing, 48 RT-Cores v1       | ~410 fps |
| GeForce RTX 2080                           | Turing, 46 RT-Cores v1       | 356 fps  |

Eher kann man mit den Karten produktive Arbeiten. 😊