

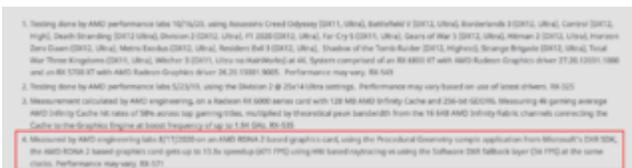
AMD 6000er GPU Event (BigNavi) - 28.10.2020, 17:00

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 30. Oktober 2020, 19:47

Zitat von Aluveitie

Die RDNA Karten sind halt vor allem auf Gaming optimiert, da werden produktive Anwendungen klar in den Hintergrund gestellt.

Wenn man von der Herstellerseite ausgeht, dann aber ohne DXR, mit DXR sieht es schlecht aus.



Hier mal aktuelle vergleiche zusammen gefasst

VideoCardz.com	Ray Tracing Cores	DXR Performance	Tensor Cores
NVIDIA GeForce RTX 3090	82	749 FPS	326
NVIDIA GeForce RTX 3080	68	530 FPS	272
NVIDIA GeForce RTX 3070	46	not tested	184
AMD Radeon RX 6900XT	80	not tested	-
AMD Radeon RX 6800XT	72	471 FPS	-
AMD Radeon RX 6800	60	not tested	-

DirectX SDK "Procedural Geometry"	RayTracing-Technik	RT-Perf.
GeForce RTX 3090	Ampere, 82 RT-Cores v2	750 fps
GeForce RTX 3080	Ampere, 68 RT-Cores v2	635 fps
GeForce RTX 3070	Ampere, 46 RT-Cores v2	478 fps
Navi 21	RDNA2, 60-80 RayAccelerators	471 fps
GeForce RTX 2080 Ti (werks- übertaktet)	Turing, 68 RT-Cores v1	435 fps
GeForce RTX 2080 Super	Turing, 48 RT-Cores v1	~410 fps
GeForce RTX 2080	Turing, 46 RT-Cores v1	356 fps

Eher kann man mit den Karten produktive Arbeiten. 😊