

Erledigt

ANYmacOS - macOS Installer-Applications ohne Appstore Account herunterladen

Beitrag von „Sascha_77“ vom 30. Oktober 2020, 22:56

Also hier hat der DL von 11.0.1 geklappt. Hier mal die Variante die ich verwendet habe.

Leider gab es bzgl. Download-Anzeige einen Rückschlag. Wenn ich die App über XCode im Run Modus starte (also XCode Debugged das ganze im Hintergrund) frischt sich die aria2 Anzeige auf. Starte ich die App ganz normal per Doppelklicke frischt er gar nichts mehr auf. Das wird daran liegen, dass aria2 für die Fortschrittsanzeige im Terminal ein und die selbe Zeile immer wieder aktualisiert und eben nicht jedesmal eine ganz neue Zeile schreibt. Daher kriegt Treeswitcher von nix mehr mit.

Hab jetzt alles wieder beim Alten belassen. Müssen dann wohl mit der etwas ungenauen Anzeige leben. 😞 Nunja .. besser als gar nix. Habe hier jetzt Stunden rumprobiert ... keine Chance.

[Laurin](#)

Der Ordner sollte mit der Version hier nicht mehr angelegt werden wenn ein abweichender definiert wurde.

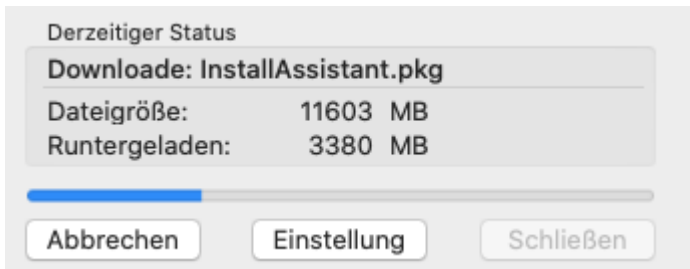
EDIT:

Resumefunktion ist nun eingebaut. Man kann jetzt jederzeit den Download abbrechen und danach direkt wieder forsetzen. Das ist dann ganz praktisch wenn die Verbindung zum Apple Server trotz der 5 Verbindungen nicht so gut ist. Durch einen Reconnect kann sich das dann verbessern.



Ebenso kann man jetzt auch direkt auswählen, dass die Downloads gelöscht werden sollen. Bei Abbruch sowie bei Erfolgreicher Installer App Erzeugung.

Erfreulicherweise ist die Downloadanzeige nun doch auf den Byte genau. Warum? Erst habe ich die Dateigröße mit "stat" abgefragt. Dumm nur, dass es die logische Größe einer Datei auswirft. Mit "du" wird der physische Wert angezeigt. Ein Progressbar ist somit jetzt auch enthalten.



Neue Version hängt an.