

# RadeonBoost.kext - Benchmark Scores wie am echten Mac / unter Windows

Beitrag von „iMonZ“ vom 4. November 2020, 12:29

Hier ist meine Erfahrung mit dem RadeonBoost KEXT mit MacOS BigSur:

Leider hatte ich extreme Probleme mit BigSur seit dem Update

Ein Beispiel:

Jedes mal wenn ich ein Fenster bewege, hackt alles und das komplette System hängt. (Ich hatte dies als normal empfunden, da meine 8 jähre alte ivy bridge wahrscheinlich nicht mithält.)

Seit dem ich diese KEXT installiert habe ist das problem einfach verschwunden und die Fenster fühlen sich wie bei einem 2019er MacBook Pro an.

Hier sind meine Benchmarks:

Ohne RadeonBoost:

<https://browser.geekbench.com/v5/compute/1761433>

<https://browser.geekbench.com/v5/compute/1761448>

Mit RadeonBoost:

<https://browser.geekbench.com/v5/compute/1761466>

<https://browser.geekbench.com/v5/compute/1761470>

Das ist zwar kein wirklicher unterschied trotzdem fühlt sich das system nun traumhaft an.

Cheers

EDIT:

Die Kext wird sehr wahrscheinlich ohne OpenCore (Also mit originalen Macs) nicht funktionieren, jedoch sehe ich aktuell nicht wieso das mit OpenCore nicht funktionieren sollte.

1. Wir haben keine Binary die ausgeführt wird

2. WhateverGreen und Lilu nutzen auch wunderbar die KEXT Schnittstelle.

Mal gucken wie diese dinge in der Zukunft z.B. in zwei Wochen funktionieren werden. (Wenn BigSur offiziell herauskommt)