

RadeonBoost.kext - Benchmark Scores wie am echten Mac / unter Windows

Beitrag von „Aluveitie“ vom 4. November 2020, 13:24

RadeonBoost bewirkt mit Big Sur nichts mehr da Apple nun die Device Properties ignoriert wenn sie nicht zum Framebuffer passen (siehe hier: <https://github.com/acidanthera/bugtracker/issues/1213>)