

Erledigt

# Suche Hilfe! Probleme mit Mountain Lion Installation

Beitrag von „Humpti“ vom 17. Mai 2013, 21:13

Also bei dieser Radikalmethode solltest du aber ein paar Dinge beachten:

- Lösche nie Kexte ohne Backup!
- Du musst folgende Kexte (nachdem du sie gesichert hast) löschen:
  - AMDRadeonAccelerator.kext
  - AMDRadeonVADriver.bundle
  - AMDRadeonX3000GLDriver.bundle
  - AMDRadeonX4000GLDriver.bundle
  - AppleIntelFramebufferCapri.kext
  - AppleIntelHD3000Graphics.kext
  - AppleIntelHD3000GraphicsGA.plugin
  - AppleIntelHD3000GraphicsGLDriver.bundle
  - AppleIntelHD3000GraphicsVADriver.bundle
  - AppleIntelHD4000Graphics.kext
  - AppleIntelHD4000GraphicsGA.plugin
  - AppleIntelHD4000GraphicsGLDriver.bundle
  - AppleIntelHD4000GraphicsVADriver.bundle
  - AppleIntelHDGraphics.kext
  - AppleIntelHDGraphicsFB.kext
  - AppleIntelHDGraphicsGA.plugin
  - AppleIntelHDGraphicsGLDriver.bundle
  - AppleIntelHDGraphicsVADriver.bundle
  - ATI2400Controller.kext
  - ATI2600Controller.kext
  - ATI3800Controller.kext
  - ATI4600Controller.kext
  - ATI4800Controller.kext
  - ATI5000Controller.kext
  - ATI6000Controller.kext
  - ATI7000Controller.kext
  - ATIFramebuffer.kext
  - ATIRadeonX2000.kext
  - ATIRadeonX2000GA.plugin

- ATIRadeonX2000GLDriver.bundle
- ATIRadeonX2000VADriver.bundle
- ATISupport.kext
- GeForce.kext
- GeForceGA.plugin
- GeForceGLDriver.bundle
- GeForceVADriver.bundle
- NVDAGF100Hal.kext
- NVDAGK100Hal.kext
- NVDANV50Hal.kext
- NVDAResman.kext
- NVDAShutdown.kext
- NVSMU.kext

Diese solltest du am besten auf deinem stick in einen Bacup-Ordner kopieren, da du diese Kexte nach der Installation ins System kopieren musst, damit wieder alles funktioniert. Dann Rechte und Cache des Sticks mit Kext-Wizard reparieren.