

iGPU UHD630 - Exception nach einem Monat lauffähigem System

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 6. November 2020, 22:36

[PDM](#) ist ja gerade am Durchtesten aller "AAPL,ig-platform-id".

Dann wir er ja irgendwann auch die 0x3E9B0000 testen welche Laut Watevergreen nativ unterstützt wird. Mal sehen was dann passiert.

Auflistung aller Nummern welche ich ihm gesendet habe.

- Grün: Eigentlich sollte deine Grafikkarte laut Whatevergreen Anleitung nativ unterstützt werden. Daher wäre ein Test mal alle Properties weg zu lassen.
- Blau: Empfohlene "AAPL,ig-platform-id" für deine UHD-630
- Rot: Alle sonstigen Nummer welche für die UHD630 möglich sind.

