

iGPU UHD630 - Exception nach einem Monat lauffähigem System

Beitrag von „DSM2“ vom 7. November 2020, 11:52

Es geht um ein Barebone System, welches ich damals auch in einem Thread festgehalten habe.

Um genau zu sein ein i9 9880H mit einer UHD 630.

Die Mainboard Firmware dürfte da nicht das Problem sein, Bios ist unlocked und man kann alles verstellen was notwendig ist.

Mit den Standard Framebuffer patches lief es ursprünglich ja auch mal, ab einem gewissen Zeitpunkt war aber von einem auf dem anderen Tag Schluss.

Das ganze ist sowohl bei mir als auch bei dem Threadersteller passiert und es ist nicht klar warum sich das Ding so verhält.

Es ist auch irrelevant wie das Display angeschlossen ist und ob Audio Funktion hinterlegt wird oder eben nicht.

Grundsätzlich sollten mehrere IDs mit dieser UHD laufen aber das tun sie einfach nicht und man landet immer in ner Kernel Panic.

Aktuell läuft das ganze bei mir aber das komische daran nur solange ich unter OpenCore 0.6.1 bin.

Sowohl Clover als auch neuere OpenCore Versionen landen alle in ner Kernel Panic...

Identische Kexte, identische Properties....

Ich habe alle IDs mehrfach durch, auch erweiterte Properties, komplett ohne irgendwelche Injects,SSDT, DSDT...

Mit dem selben Resultat... [kuckkuck](#)