

Kernel Panic beim (post)Rendern in After Effects und Premiere

Beitrag von „Umleitung“ vom 6. Oktober 2011, 11:19

Hallo,

ich bin ganz neu hier und hoffe, ihr könnt mir weiterhelfen.

Ich habe mir vor einigen Tagen einen Hackintosh nach der Anleitung von dieser Seite gebaut:

<http://nofilmschool.com/2011/03/hackintosh-guide-updated/>

Alles funktioniert so weit einwandfrei, doch bei einer Sache stürzt mir der Rechner immer und immer wieder ab (kernel panic ohne Schrift im Hintergrund):

Habe eine 3d Animation (2145 x 1206 / 1,47GB) sowohl in AE CS5 als auch in Premiere CS5 geladen.

Sobald ich diese bearbeite (z.B. Zeit dehne, strecke, etc.) und zwischendurch immer wieder rendere (post oder komplett), stürzt der Rechner immer wieder ab.

Es kommt die typische Aufforderung und Power Button drücken.

Ich habe das Gefühl, dass es immer dann passiert, wenn zu viel RAM gebraucht wird. Allerdings habe ich 16GB drin und der Absturz passiert immer so bei 8 - 10 GB.

Beim Rendern in C4D und bei Benchmarks hatte ich bisher noch keine Probleme.

Ich bin ratlos und habe noch nichts passendes als Lösung gefunden.

Vielleicht wisst ihr weiter!?

Meine Hardware:

- [GIGABYTE GA-Z68MX-UD2H-B3 LGA 1155](#)
- [Intel Core i7-2600K](#)
- [Corsair Vengeance Blue 16 GB PC3-12800 1600mHz DDR3 240-Pin SDRAM Dual Channel Memory Kit](#)
- **[EVGA GeForce GTX460 OC](#)**
- **[2x Samsung 1 TB Spinpoint 7200 RPM 32MB Cache SATA 3.5 inch Bulk/OEM](#)**
- **[Corsair Cooling Hydro Series H50](#)**
- Z-Series OCZZ-850M

Danke für jeden noch so kleinen Tipp!!