

Gigabyte Z390 DESIGNARE: OpenCore-EFI-Ordner und Anleitung

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 12. November 2020, 12:39

[JimSalabim](#) danke für den Link. Aufschlussreich aber verwirrend. Im Hackintool unter PCI sehe ich den USB 3 Controller samt IOReg Path etc. Scheint von VIA zu sein der Chip.

~~Wenn ich das richtig verstehe muss ich in meine Config den ACPI Teil unter Patch integrieren der dann die Methode aus der dsl/aml Datei abfragt die ich mit MACIASL erst compilieren muss? Oder muss ich die plist datei so endet der Codeschnipsel ja erst in einen Kext reinsetzen wie in einem Gehäuse? Dazu muss ich den Teil erst finden der mir den ACPI Pfad aufzeigt im IORegistryExplorer. Der USB Controller sitzt im zweiten Slot von Oben also direkt unterhalb der Grafikkarte. in der dsl Datei vor compilieren muss der ACPI Path wo rein? Da wo der Eintrag _SB sitzt?~~

Edit: Nach zahlreichen Suchen im Netz und hier bin ich jetzt schlauer geworden. Den Path hab ich jetzt korrekt drin aber auch den Hot Patch integriert. Auch hier wieder ganz wichtig selbst ist der Mann.

Der eine Teil wird in die Config unter Patch eingesetzt der andere in MaciASL und compiliert. Brachte aber leider nicht den erhofften Erfolg.

Also wieder raus damit.

Dann habe ich einfach mal die USB Stecker des Farbwerks und des Aquaero 6 raus und siehe da Der Rechner geht ordentlich in den Shutdown und auch in den Standby wie er soll. Da der PCI-e Adapter auch zwei externe USB3 Anschlüsse hat hab ich einfach mal einen Stick rein und wollte ihn runterfahren. Klappt. Stick wird erkannt. Nur an den Internen den ich mit Adapterkabel abgreife da ging das ganze wieder von vorne los. Unter Windows kein Problem mit Adapterkabel.

Kann es sein das die internen USB Anschlüsse....müssen ja aktiv sein sonst würde er ja nicht erkennen ob was dran hängt sich irgendwie nicht ganz mögen? Oder das das 15Port Limit da Probleme macht?

Und auch nochwas für die Fraktion Farbwerk funktioniert am Aquabus...Nein und ist auch nicht vorgesehen. Ich habe das Farbwerk 360 USB und das muss expliziet am USB Port hängen sonst nichts Funktion.

Was also jetzt mal versuchen. Mir bleiben leider die Ideen aus. Hast du ne Idee zu Jim? Warum nur die beiden Anschlüsse auf der Karte intern? Falsches Kabel? Nein sonst würde es unter

Windows nicht funktionieren.