

[Anleitung] iGPU - Framebuffer patching & Blackscreen Problem beheben für Clover und OpenCore

Beitrag von „AkimoA“ vom 12. November 2020, 11:12

Endlich macht es mal jemand Daumen hoch dafür 😊

Was mir aufgefallen ist, du hast in deinem Beispiel den "framebuffer-stolenmem" Parameter verwendet was evtl bei den meisten für Verwirrung sorgt da man diesen nur braucht wenn man im Bios keine Option an den Speichereinstellungen hat zu schrauben .

Das kommt bei Coffee Lake Desktop recht selten bis garnicht vor und wird oft nur bei mobilen und vermehrt bei älteren iGPUs verwendet.

Wenn es dir bei stolenmem darum geht den VRAM zu erhöhen was nicht empfohlen ist wäre das framebuffer-unifiedmem.