

# [Anleitung] iGPU - Framebuffer patching & Blackscreen Problem beheben für Clover und OpenCore

Beitrag von „hackmac004“ vom 12. November 2020, 12:02

[AkimoA](#) Danke für dein feedback und deinen Hinweis. Stimmt, wenn man den Speicher im Bios einstellen kann, braucht es `framebuffer-stolenmem` und auch `framebuffer-fbmem` nicht. Dann würde ja `framebuffer-patch-enable` erstmal ausreichen.

Ich werde das noch ändern mit den entsprechenden Hinweisen.

`framebuffer-unifiedmem` habe ich bei mir im Einsatz um den VRAM auf 2048MB zu erhöhen. Bisher hab ich keinerlei Nachteile dadurch merken können. Richtig, auf der WEG Seite wird das nicht empfohlen. Wäre interessant zu erfahren wieso es nicht empfohlen ist.

5T33Z0 Danke für's feedback 😊

1. Wenn du im hackintool Einstellungen unter Patch veränderst, dann werden diese erst im System aktiv nachdem sie in deine config eingefügt wurden nach einem Neustart.

2. LVDS ist für interne Displays. Ich werde die Formulierung an der Stelle noch präzisieren.

Da ich keinen Laptop habe zum testen, kann ich leider auch nicht sagen, wie dort die BusID und die Pipe eingestellt werden müssen. Soweit ich erfahren konnte, läuft das interne, wenn `Index=0` ist und `Typ=LVDS` ist. Kannst du das vielleicht bei dir mal testen mit unterschiedlichen BusIDs und Pipes?

Dann ist die AAPL,ig-platform-id 04006601 bei dir der richtige FB. Es stehen mehrere zur Auswahl und man muss auch dort den richtigen erwischen, wobei man sich erst an die empfohlenen halten sollte und wenn der nicht läuft dann die anderen ausprobieren.

Wenn du im Hackintool auf Patch--> Connectors geht, werden dir die funktionierenden Ports rot hinterlegt, sofern angeschlossen. Wenn noch ein Index frei ist, kannst du da mit versch.

Einstellungen versuchen deinen DP am Dock zu aktivieren.