

[Anleitung] iGPU - Framebuffer patching & Blackscreen Problem beheben für Clover und OpenCore

Beitrag von „AkimoA“ vom 12. November 2020, 12:46

[Zitat von hackmac004](#)

framebuffer-unifiedmem habe ich bei mir im Einsatz um den VRAM auf 2048MB zu erhöhen. Bisher hab ich keinerlei Nachteile dadurch merken können. Richtig, auf der WEG Seite wird das nicht empfohlen. Wäre interessant zu erfahren wieso es nicht empfohlen ist.

Ich persönlich bau das bei anderen auch mit ein wenn sie grundsätzlich genug RAM verbaut haben da es ja davon abgeht und sehe es gleich, aber eigtl. geht es bei der Sache nicht darum mehr VRAM für die Interne GPU zu haben sondern generell diese zu unterstützen bei 4K Auflösung soweit ich mich erinnere.