

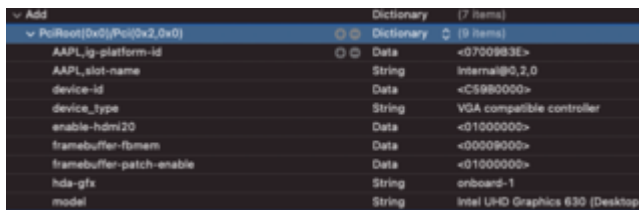
[Anleitung] iGPU - Framebuffer patching & Blackscreen Problem beheben für Clover und OpenCore

Beitrag von „SchmockLord“ vom 12. November 2020, 13:03

Hi, ich versuch grad jemanden auf Github zu helfen, der Probleme mit Audio über HDMI/DP hat:
<https://github.com/SchmockLord...e-Z490-Vision-D/issues/92>

Ich kann es nur schwer testen, weil ich selber das Vision D nicht mehr laufen hab und ich werd meinen miniITX jetzt nicht deswegen zerlegen.

Wenn ich die Settings auf meinem AsRock Z490 Phantom Gaming ITX/TB3 benutze, funktioniert alles: Video + Audio über HDMI und DP. Bei ihm aber HDMI nicht mehr, DP ja. Audio aber nicht.



Key	Type	Value
AAPL_ig-platform-id	Data	<0700983E>
AAPL_slot-name	String	Internal@0,2,0
device-id	Data	<C9980000>
device_type	String	VGA compatible controller
enable-hdmi20	Data	<01000000>
framebuffer-fbmem	Data	<00009000>
framebuffer-patch-enable	Data	<01000000>
hda-gfx	String	onboard-1
model	String	Intel UHD Graphics 630 (Desktop

Wenn er die folgende Config benutzt, funktioniert wiederum Video über DP Und HDMI. Aber immer noch kein Audio. Hauptsächlich die Device-ID ist anders, das ist die aus dem Dortania Guide. Die oben hab ich von Intel und funzt bei mir prima.



Key	Type	Value
AAPL_ig-platform-id	Data	<0700983E>
device-id	Data	<923E0000>
AAPL_slot-name	String	Built In
device_type	String	Display Controller
model	String	Intel UHD 630

Für mich sieht es so aus, als würde er beim Vision D explizite Framebuffer Settings brauchen,

ich beim meinem AsRock Z490 Phantom Gaming ITX/TB3 aber nicht.

Hab mit den Settings oben während ich hier schreibe am Mainboard DP und HDMI an meinem Samsung CRG9 angeschlossen und höre Musik über den Monitor.

Hast du ne Idee?

Danke übrigens für den Guide, der kam genau zur richtigen Zeit 😊