

In Arbeit

Problem beim booten in Big Sur

Beitrag von „cobanramo“ vom 14. November 2020, 01:11

Also, hab noch bissl aufgeräumt. Du verwendest einen DSDT, ich weiss nicht was da alles verändert wurde. Hab dein Efi als Basis genommen die sachen korrigiert die ziemlich offensichtlich für mich waren.

1. SSDT-XOSI.aml, dein ist standard patch, würde bei einem Dualboot den Windows start verhindern.

2. RTC _STA patch hab ich deaktiviert, den braucht Icelake nicht, du solltest den AWAC deaktivieren, weiss aber nicht was du im DSDT gemacht hast.

3. RebaseRegions deaktiviert, das braucht es nicht.

4. Dein Graphic Device ID 0000528A ist das falsche für dein i5 1035G1 denke ich,

Sleep wird nicht funktionieren vermutlich. Hab aber da nichts verändert.

5. Nach Lilu solltest du VirtualSMC laden, danach dessen Plugins usw.

Die reihenfolgen angepasst.

6. Du solltest deine USB Ports patchen, danach XhciPortLimit deaktivieren.

7. Du hast das ganze FuzzyMatch geschichte mit der Architektur verändert, Denke wirst irgendwann probleme bekommen mit dem. Hab nichts verändert.

8. Du fährst ohne [SIP](#), nicht verändert.

9. prev-lang:kbd kannst du wieder eintragen, das war nur unter BigSur Beta relevant.

Hab nicht verändert.

10. Ob die ganze SMBIOS geschichte bei dir passt weiss ich nicht, meine emphehlung ist alles rauslöschen, nur den "Generic" füllen, das reicht. Hab nicht verändert.

11. JumpstartHotPlug brauchst du nicht verändern.

12 AudioOut brauchst du nicht ändern.

13. Driver umbennen aber im Config laden, den sinn hab ich nicht verstanden. hab mal nicht angerührt.

14. PointerSupportMode musste ich nicht ändern, hab unverändert gelassen.

15. ReleaseUsbOwnership brauchst du nicht, patch deine USB Port's.

Probier mal, wenn es immer noch probleme macht würd ich eher auf dein DSDT setzen, eventuell hast du dort was schief.

Zusätzlich hab einen Efi nach meiner Vorstellung erstellt, Ohne DSDT und anderer GraphicID, bin der Meinung das das die bessere lösung ist.

Teste mal.

Gruss Coban

EDIT: EFI Backup & NVRAM Reset nicht vergessen.