

In Arbeit

Intel UHD 620 in Mojave funktioniert nicht richtig

Beitrag von „hackmac004“ vom 16. November 2020, 10:05

Du kannst auch nochmal diese Anleitung durchgehen. Wichtig ist u.a., dass du die richtige platform id und device id verwendest. Wie du die herausfindest und einträgst ist auch darin beschrieben.

[\[Anleitung\] iGPU - Framebuffer patching & Blackscreen Problem beheben für Clover und OpenCore](#)