

Erledigt

Booten von ML geht nicht

Beitrag von „nicck“ vom 19. Mai 2013, 23:32

Tut mir Leid, jetzt ist es ganz glaub ich...

Aber wie soll ich herausfinden welche Treiber ich für Audio brauche, oder kann ich in Multibeast einfach alle nacheinander versuchen?