

# App ist beschädigt und kann nicht geöffnet werden.

Beitrag von „Suleymann“ vom 18. November 2020, 10:35

## [Zitat von DerTom](#)

Ich melde mich mal mit neuen Infos. Falls sich jemand das Problem hat: vorher lief MacOS über Clover nun habe ich auf OpenCore gewechselt und alles funktioniert einwandfrei. Vielleicht hilft es ja jemanden 🙏

Ich habe das Problem auch mit der App "Magnet", die weiter oben nochmal genannt wurde.

Ich bin auf Clover geblieben mit dem Big Sur Update. Jedoch hat sich meine ID geändert, es kam also ein weitere Gerät in meinem Apple-Account dazu. Daher vermute ich, dass es daran liegt, die Anzahl der Geräte für diese App überschritten zu haben. Die nicht mehr benutzten Geräte habe ich im Apple-Account gelöscht, sodass ich zumindest nicht "zu viele" Geräte gleichzeitig aktiv sind.

Lässt sich "der Counter" für die Anzahl der Geräte-Registrierungen auf App-Ebene zurücksetzen?