

mittelmäßige Performance mit Adobe Premiere Pro CC2020

Beitrag von „timmtomm“ vom 18. November 2020, 17:27

Adobe ist ja leider in den letzten Jahren schon ziemlich hinter her ein ordentliches Einbeziehen der GPU zu Realisieren, mit einer der wesentlichen Gründe, wieso für Video editing am Mac vorzugsweise Final Cut eingesetzt wurde, oder eben in letzter Zeit vermehrt Davinci Resolve, da dort eben eine gute GPU Unterstützung vorhanden ist. Und dies dann auch die Multi-GPU (bei Davinci Resolve allerdings nur bei der kostenpflichtigen Studio Version) ... Also vielleicht mal die gratis version von Davinci Resolve installieren, und dort ein File exportieren und die Zeit vergleichen?