

Davinci Resolve 17

Beitrag von „paolon“ vom 19. November 2020, 17:21

Hab gerade meinen ersten Ryzentosh zum laufen gebracht. Die VEGA64 ist meine Grafikkarte und ich habe Probleme mit Davinci Resolve. Hatte mit V16 und jetzt V17 beta getestet. Beide male lief die Timeline ruckelig und überhaupt nicht flüssig. Hatte zuvor die VEGA64 über ein Gehäuse (eGPU) mit einem Mac mini

betrieben und da war es ok. Sollte ja aber jetzt, da direkt Verbindung ohne externes Gehäuse, besser laufen als vorher...

Hat jmd einen Tipp?

PS: Geekbench GPU Test scheint aber gut zu sein.