

Erledigt

USB-Mapping Problem USBPort.kext falsch eingebunden

Beitrag von „Wolfe“ vom 24. November 2020, 01:47

[LetsGo](#) Ja, ich habe die Ports mit dem Hackintool neu gemapped. Die Prebuild-SSDTs sind noch die letzte Baustelle. Wenn das nicht zu schwierig ist, dann mache ich die auch noch fertig.