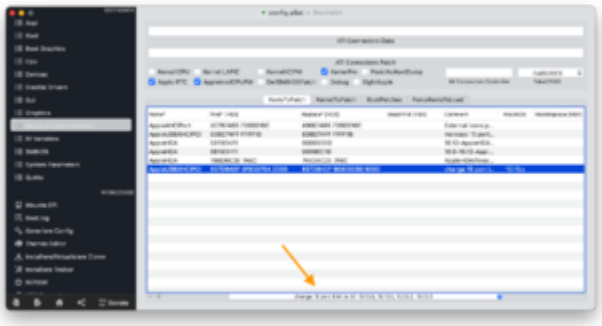
# macOS High Sierra USB 3 nicht funktionsfähig, Audioprobleme...

## Beitrag von „hackmac004“ vom 29. November 2020, 01:38

Dir fehlt der Port limit patch für High Sierra. Den fügst du hier an dieser Stelle ein.



Für deinen Sound solltest du die neuere Kext AppelALC verwenden anstatt dem vodooHDA. Die ganzen Apple HDA patches kannst du dann auch löschen.

Wenn die USBports wieder laufen, solltest du dir eine eigene USBports.kext erstellen.

Das kannst du anhand dieser Anleitung tun.

USB mapping

Den Apple Ordner kannst du in deiner EFI löschen, den braucht es nicht.