

OpenCore findet kein System

Beitrag von „LuckyOldMan“ vom 30. November 2020, 12:46

[Zitat von Wolfe](#)

Für Anfänger kann man sie aber nur bedingt empfehlen, da man ja gleichzeitig erklären muss, wo die Haken sind.

Siehst Du, genau das sehe ich anders: mir als OC-Anfänger hat der OCC den Weg geebnet, mich etwas besser in den PlistEditor einzudienen, weil ich im OCC Analogien vom OC wiederfand. Ich agiere auf beiden Ebenen und das empfehle ich jedem OC-Anfänger, der davor erfolgreich mit Clover bzw. dem OC gearbeitet hat. Ist für mich ein Art Reverse-Learning (in Anlehnung an den Begriff Reverse-Engineering).

Dein o. b. Beispiel ist ja im Ergebnis - wie ich sagte - nicht das Verschulden des OCC. 😊

Wer von den OC-Anfängern hat denn in den ersten OC-Tagen gewusst, dass bestimmte Elemente immer nur aus einem Paket stammen müssen? In diese "Falle" bin bestimmt nicht nur ich getappt! 😊

Alles muss sich erst entwickeln.

[EdD1024](#)

An Deinen Gedanken ist durchaus etwas dran.