

# MSI X99 Bios Zerstört (Lötchip)

Beitrag von „Mijami“ vom 30. November 2020, 21:56

Der Pc wurde keinerlei mechanischer Beanspruchung ausgesetzt.

Ich kenne das Ding schon gut genug, denn Kühler werde ich wohl nichtmehr kaufen.

Das [Bios Update](#) wird wohl das Bios zerstört haben, also das Update wird einfach nicht vollständig aufgespielt worden sein.

Das das Update jetzt andere Komponenten zerstört haben soll ergibt nicht viel Sinn, es sind nur Komponenten und das Bios die Software, was alles steuert.

Ich habe ja ein Downgrade versucht nachdem ich zuvor ein Upgrade relativ einfach geschafft habe.

Vermutlich lag es am Downgrade, schaut einfach mal im Ordner, beim Ersten Bios ist noch eine exe Datei dabei gewesen. (a)

<https://www.msi.com/Motherboard/support/X99A-MPOWER>

(Im ältesten ist noch eine exe datei, welche wohl das Problem gewesen ist, im neusten file ist die exe nicht mehr und das Update auf Neuste hat funktioniert.

1: exe war Schuld

2: Einfach nur das Downgrade

3: Das ich kurz nachdem Update schon das Downgrade machen wollte.

4: Es hat alles funktioniert Bios ist garnicht beschädigt, aber es ist so alt, dass es die Komponenten noch nicht erkennt)

5: Die Verbindung vom Stick ist abgebrochen etc.

(a) Vermutlich hätte ich die nicht auf den Stick packen dürfen, weil beim Neusten Bios ist nur noch das Biosfile ohne die exe gewesen.

Hoffentlich kommt noch alles bis Freitag.

Bis dahin kann man nur warten oder schnell noch etwas kaufen, falls jemand was weiss.

Bei Amazon die Tipps anschauen, damit ich weiss, was ich tun soll.

Vielleicht ein deutsches Tutorial wo genau, dass gemacht wird, was ich tun soll.

Hab nochmal bei Sascha\_77 vorbeigeschaut.

Zitat

Wenn nun der Chip erkannt wurde könnte ihr ihn via "Read" auslesen

Hier endet es, weil auslesen muss ich nicht.

Dann der Text mit den Jungs ist egal, dann geht es hier wieder weiter

Nun könnt ihr das BIOS zurück auf den Chip mittels "Program" schreiben. Man kann alternativ auch "Auto" benutzen wenn man ganz sicher gehen will

Alles anzeigen