

# Kann man die Bezeichnungen der Audio Ports ändern?

Beitrag von „oberstel“ vom 1. Dezember 2020, 15:31

Danke [al6042](#) für die Idee im VoodooHDA Kext mal nachzuschauen... Da bin ich tatsächlich fündig geworden.

Auf Sourceforge liegt ja der Source Code von dem Kext und in der Datei VoodooHDAEngine.cpp erfolgt anscheinend genau die gesuchte definition:

```
if (numDacs == 0)
    goto done;
if (numDacs > 1 && mChannel->caps.channels > 2) {
    switch (mChannel->caps.channels) {
        case 4:
            mPortName = "4CH (Green+Black Rear)";
            mPortType = kIOAudioSelectorControlSelectionValueLine;
            break;
        case 6:
            mPortName = "5.1CH (Green+Orange+Black Rear)";
            mPortType = kIOAudioSelectorControlSelectionValueLine;
            break;
        case 8:
            mPortName = "7.1CH (Green+Orange+Black+Grey Rear)";
            mPortType = kIOAudioSelectorControlSelectionValueLine;
            break;
        default:
            mPortName = "Complex output";
            break;
    }
}
```

Werde am Wochenende das mal nach meinen Bedürfnissen anpassen und den Kext dann neu compilieren.

Noch eine Frage an die Community bzgl. AppleHDA und VoodooHDA:

Ich persönlich nutze den VoodooHDA schon seit vielen Jahren ohne Probleme... wie ich hier „zwischen den Zeilen“ lese, scheint es als hätte der VoodooHDA Kext nicht so viele Anhänger 😊 Oder täusche ich mich?

Gibt es einen plausiblen Grund warum man lieber AppleHDA und nicht VoodooHDA nicht einsetzen sollte?