

[GUIDE] Clover updaten (ab v5123) inkl. OpenRuntime und Quirks (UEFI only)

Beitrag von „MacPeet“ vom 1. Dezember 2020, 20:04

Nee, sowas brauchte ich nie machen. Die GT330M arbeitete bis zum Metal-Zwang völlig nativ, schließlich ist sie in realMacs auch verbaut.

Seit Metal-Zwang arbeitet sie auch prima mit den DosDude LegacyGrafikMetalPatch, allein mit Inject Nvidia im Clover.

WhateverGreen arbeitet nicht auf Legacy-Rechnern, bzw. mit non UEFI-Grafikkarten, habe ich vielfach getestet.

Bis jetzt lief die Grafik mit diesen Mitteln ja auch super bis Catalina.

Der Test 5127 ist natürlich dazu gedacht, dass ich BigSur versuchen kann. Mojave und Catalina gehen ja auch mit 5115.

Ich denke, es wird in Richtung der Quirks gehen, wie [MacGrummel](#) schon schrieb, dass Mojave/Catalina nicht ganz ans Ziel kommt. Sie sind ja kurz davor, bevor der Reboot kommt.

Sobald ich Zeit dafür habe, gehe ich die Sache nochmal an.