

RX5700 und LG-Monitor - Farbstich

Beitrag von „joe2348235“ vom 3. Dezember 2020, 16:27

Update:

EDID Override ist drin. Ich bilde mir ein die Farben sind etwas besser, wenn auch immer noch nicht so wie ich mir das vorstellen würde.

Im Vergleich mit Windows immer noch viel zu kräftig, zu "Bon Bon".

Dafür hab' ich in Windows mal YCrCb 4:4:4 ausgewählt, was ein eher ausgewaschen wirkendes Bild bewirkt hat, das scheint also nicht das Problem zu sein unter Mac OS.

LG Support war übrigens genau gar nicht hilfreich. Ich zitiere:

"Ein Farbprofil für MacOS haben wir nicht."

Ich versteh's nicht ganz, Apple unterstützt doch auch externe Displays auf sämtlichen Geräten, kann man die überhaupt nicht Farb-anpassen???

Man kann ja nichtmal selber ein Farbprofil erstellen oder was anderes als Kontrast und Helligkeit kalibrieren...

Ich nehme an das machen spezielle Kalibrier-Software und Colorimeter für mich, wenn ich dafür extra Kohle hinlege?

NACHTRAG: Ich hab' nochmal versucht in der Radeon-Software unter Windows die Farbtemperatur-Regelung Option Ein/Auszuschalten.

Schalte ich sie ein (6500K) sieht's genauso Bon-Bon mäßig aus wie unter Mac OS. (Genau das gleiche passiert, wenn ich benutzerdefinierte Farbe komplett ausschalte)

Schalte ich sie aus, sieht das Bild gut aus.

Die Lösung für mein Problem scheint also zu sein, die AMD-Einstellungen wie im Screenshot auch unter MacOS hinzukriegen...

Irgendeine Idee wie das funktionieren könnte?

