

Erledigt

Gigabyte Z77X-D3H mit HD6870 Multidisplay Problem

Beitrag von „DoeJohn“ vom 22. Mai 2013, 16:35

Ich installiere ohne die Radeon Grafikkarte und nehme stattdessen eine NVidia (habe ich hier rumliegen)! Dann nehme ich den erstellten UniBeast-Stick (Mountain Lion 10.8.3) und installiere Mountain Lion. Nach dem Booten über den Stick, richte ich Mac OS X ein und installiere mit MultiBeast die fehlenden Kexte für Sound! Zusätzlich noch die wichtigen Kexte, wie ElliotForceLegacyRTC.Kext, EvOreboot.Kext, FakeSMC ohne Plugins (vorerst), dann bei Bootoptions, Use KernelCache! Als Systemdefinition nehme ich MacPro 3,1 (vorerst die von MultiBeast danach MacPro 3,1 mit ChameleonWizard)! Vor dem Reboot installiere ich den original Chameleon Bootloader auf die Systemplatte. Dann mache ich einen Reboot und boote direkt von der Systemplatte. Danach starte ich den ChameleonWizard und nehme dort als Systemdefinition MacPro 3,1! Im ChameleonWizard nehme ich dann noch die von mir aufgeführten Einstellungen in der Boot.plist vor. Nach der Installation von dem ATI.Kext nochmal die [Rechte reparieren](#) und die Caches neu aufbauen mit KextWizard! Danach fahre ich den Rechner runter und tausche die Grafikkarten wieder aus, das heißt, ich baue die Radeon ein und starte danach den Rechner neu.

Wie gesagt, genauso funktioniert es bei mir!