

[Anleitung] iGPU - Framebuffer patching & Blackscreen Problem beheben für Clover und OpenCore

Beitrag von „revunix“ vom 4. Dezember 2020, 18:09

Nabend,

könnte mir vielleicht mal jemand helfen? Ich habe jetzt schon ein paar Sachen ausprobiert aber irgendwie funktioniert das nicht.

Habe das ganze jetzt mal so gemacht:

Code

1. <key>PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0)</key>
2. <dict>
3. <key>AAPL,ig-platform-id</key>
4. <data>
5. AwCSPg==
6. </data>
7. <key>AAPL,slot-name</key>
8. <string>Internal@0,2,0</string>
9. <key>device_type</key>
10. <string>Display controller</string>
11. <key>enable-hdmi20</key>
12. <data>
13. AQAAAA==
14. </data>
15. <key>framebuffer-patch-enable</key>
16. <data>
17. AQAAAA==
18. </data>
19. <key>framebuffer-unifiedmem</key>
20. <data>
21. AAAAgA==
22. </data>

23. <key>hda-gfx</key>
24. <string>onboard-1</string>
25. <key>model</key>
26. <string>Intel UHD Graphics 630 (Desktop)</string>
27. </dict>

Alles anzeigen

Allerdings bekomme ich dann eine KP und ein grünes Bild, und er bleibt beim Boot hängen.

Im UEFI habe ich den [DVMT](#) mal auf 32, 128 und 1024MB ausprobiert. Die eGPU habe ich im UEFI ebenfalls deaktiviert und auf iGPU gestellt. Muss ich da sonst noch etwas beachten?!

Ich verzweifle gerade wirklich sehr.

Es geht um die [Hardware](#) in meiner Signatur.

Danke im voraus & Grüße,

alex