

[Anleitung] iGPU - Framebuffer patching & Blackscreen Problem beheben für Clover und OpenCore

Beitrag von „hackmac004“ vom 4. Dezember 2020, 20:33

Hast du den [DVMT](#) mal auf 64 MB eingestellt?

Mit der Methode, einfach nur den patch zu enablen, funktioniert es nicht immer. Bei mir läuft damit auch kein HDMI. Dazu musste ich die richtige pipe, Index und BusID einstellen. Wie das geht ist unter Punkt 6 erklärt. Dafür würde ich die Platform id und device id nutzen, die oben im Bild zu sehen sind.

Warum möchtest du die iGPU eigentlich nutzen, obwohl du eine RX 580 hast?