

NVidia GPU unter HS und Clover deaktivieren funktioniert nicht

Beitrag von „Lokus“ vom 6. Dezember 2020, 11:36

Liebes Forum,

ich habe eine gebrauchte Radeon RX560 gerade in mein System gebaut und wollte die noch verbaute Nvidia GTX 1080 deaktivieren.

Dafür habe ich meine config.plist von Clover nach [diesem Guide](#) geändert und ich habe die Einträge von Variante 2 (Blocking all discrete GPUs from MacOs) hinzugefügt.

Also unter devices -> add properties folgendes ergänzt:

Devices	Key	Value	Disabled Value Type
NVidia	name	23646973706C6179	DATA
NVidia	IOName	#display	STRING
NVidia	class-code	FFFFFFFFF	DATA

Unter Boot habe ich noch nvda_drv=1 entfernt.

Ich dachte das wärs, "leider" bootet MacOS High Sierra immer noch ganz normal. Die NVidia-Webdriver sind aber noch installiert.

Hat jemand noch einen Tipp? Die EFI hänge ich mal an. (Kleine Anmerkung dazu: Ich habe für Windows und Mac unterschiedliche config.plist. Mit Skripten wird die entsprechende config aktiviert.)

Hintergrund ist übrigens, dass ich ein Dual Boot System mit der AMD für MacOS und einer Nvidia 3080 für Windows realisieren möchte. In den nächsten Tagen setze ich mich an die Umsetzung mit Hilfe von OC, will aber jetzt noch das Clover High Sierra-System laufen haben und die 3080 in Windows nutzen.